**Nombre clave del proyecto**

Jsmart

**Descripción del proyecto**

El proyecto con nombre de desarrollo Jsmart que tiene como meta ser una tienda virtual donde los usuarios puedan encontrar los últimos productos tecnológicos del mercado.

**Versión del proyecto**

El tipo de versionamiento que usaremos será el de desarrollar ágil. La versión de producción será 1.0.0.0 Beta porque estaremos arreglando los últimos detalles de este proyecto.

**Marco teórico**

**Conceptual**

**El comercio electrónico**, también conocido como e-commerce (electronic commerce en inglés) o bien comercio por Internet o comercio en línea, consiste en la compra y venta de productos o de servicios a través de medios electrónicos, tales como redes sociales y otras páginas web.

**Aplicación web:** En la ingeniería de software se denominaaplicación web a aquellas herramientas que los usuarios pueden utilizar accediendo a un servidor web a través de internet o de una intranet mediante un navegador. En otras palabras, es un programa que se codifica en un lenguaje interpretable por los navegadores web en la que se confía la ejecución al navegador.

**Alcance y delimitación**

**Objetivos: generales y específicos.**

**Plataforma de desarrollo**

La plataforma de desarrollo será el sistema operativo de Microsoft Windows 10, en procesadores Intel i3 de novena generación, los lenguajes de desarrollada serán HTML, CSS y JavaScript con el framework de CSS Bootstrap con PHP versión 7 y su framework laravel en su versión 5.8, la Base de Datos que usaremos será MySQL.

**Ambiente de desarrollo**

**Arquitectura**

La arquitectura que usaremos será la famosa cliente servidor debido a que el cliente estará solicitando datos de los producto de la tienda jsmart y le estaremos respondiendo algo típico de la arquitectura cliente servidor.

**Modelo y metodología de desarrollo**

El modelo será el de el Exploratorio de desarrollo evolutivo, estaremos utilizando una metodología scrum y en el camino iremos explorando los requerimiento de nuestro y añadiendo nuevos requerimiento sobre la tienda virtual.

**Patrón de diseño**

El patrón que usaremos es el Modelo-vista-controlador (MVC) ya que en este modelo es que trabaja laravel el framework más famoso de php.